

te indicada, y admitamos que las fuerzas aplicadas sobre él se hacen equilibrio. Es evidente que éste no se alterará, si elegimos en el espacio tres puntos fijos y los unimos al sistema por medio de pirámides que tengan sus vértices en los puntos de éste y sus bases en el triángulo formado por aquéllos. Siendo  $h$  el número de puntos que forman el sistema, las aristas de los tetraedros serán  $5h$ , unidas con las coordenadas primitivas por las ecuaciones siguientes:

$$m = \sqrt{(x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2 + (z - \gamma)^2}$$

$$n = \sqrt{(x' - \alpha)^2 + (y' - \beta)^2 + (z' - \gamma)^2}$$

su número de  $5h$ .

Si entre estas ecuaciones y las primeras de condicion eliminamos las coordenadas del sistema, las expresiones de enlace serán funciones de las distancias de los puntos del sistema á los fijos, y como el conjunto de cuerpos que se consideran están en equilibrio, la cuestion entra en el caso general sin modificacion, y por lo tanto las componentes de las fuerzas que se hacen equilibrio sobre el sistema tendrán la forma general anteriormente encontrada. Con esto queda, pues, demostrado que las expresiones encerradas en los paréntesis de la ecuacion 3.<sup>a</sup> son lo que habiamos enunciado.

Llamemos, pues, X, Y, Z... etc., á estas cantidades, y la ecuacion 3.<sup>a</sup> se trasformará en

$$X \frac{dx}{dt} + Y \frac{dy}{dt} + \dots = 0; \quad (\alpha)$$

llamemos, por último, P á las resultantes de X, Y y Z, y se tendrá evidentemente

$$X \frac{dx}{dt} + Y \frac{dy}{dt} + Z \frac{dz}{dt} = P \frac{ds}{dt} \cos Ps$$

Como se comprueba fácilmente dividiendo los dos miembros de la expresion anterior por  $P \frac{ds}{dt}$

Introduciendo esta condicion en la ecuacion  $\alpha$  se transforma finalmente en

$$P \frac{ds}{dt} \cos Ps + p' \frac{ds'}{dt} \cos P's \dots = 0$$

que demuestra nuestro teorema.

Colorario. Si llamamos  $\frac{ds}{dt} \cos Ps = \frac{\delta p}{dt}$ ;

$\frac{ds'}{dt} \cos P's = \frac{\delta p'}{dt}$ ..., etc., la ecuacion anterior se transforma en

$$P \frac{\delta p}{dt} + P' \frac{\delta p'}{dt} \dots = 0,$$

y si ahora multiplicamos ambos miembros por  $dt$ , con objeto de sustituir á las velocidades proyectadas espacios recorridos en tiempos infinitamente pequeños, se tendrá

$$P \delta p + P' \delta p' \dots = 0;$$

fórmula que la podemos traducir de la manera siguiente :

Si un cierto número de cuerpos que forman un sistema se mueven en el espacio, de tal manera que los caminos recorridos por ellos no alteran sus recíprocos enlaces, la suma de los productos de las fuerzas que en un instante dado se harian equilibrio sobre el sistema, por los espacios recorridos por los cuerpos en un tiempo infinitamente pequeño, proyectados sobre las direcciones de las fuerzas, es igual á cero.

Corolario segundo. Este teorema se puede aplicar lo mismo á los sistemas en equilibrio que á aquellos que están en movimiento, suponiendo en los primeros que la posicion que se considera es aquella con quien coincide el sistema que primitivamente estaba en movimiento en un instante dado.

E. DE ECHEGARAY.

## TABLAS

DE EQUIVALENCIAS DE GRADOS Y MINUTOS  
CENTESIMALES A SEXAGESIMALES  
Y VICE-VERSA.

Á LOS SRES. INGENIEROS Y AYUDANTES DE CAMINOS,  
MINAS Y AGRÓNOMOS.

La division dada á los limbos de los instrumentos topográficos modernos en grados centesimales, y la necesaria aplicacion de problemas y operaciones calculadas ya para el sistema de grados sexagesimales, así como el empleo simultáneo de instrumentos que tengan las dos clases de divisiones, hacen necesario el uso de estas tablas, evitándose en cada caso la operacion de buscar la equivalencia, que ocupa un tiempo siempre precioso para los que se dedican á esta clase de trabajos.

Para evitar esta pérdida de tiempo he calculado estas facilisimas tablas, cuyo mérito es sólo el buen deseo de que sean útiles á aquellos á quienes las dedico.

JOSÉ ANTONIO CORRAL.

**Equivalencia exacta.**

*Centésimas de grado centesimal á minutos, segundos y tercetos sexagesimales.*

Centésimas.	Minutos.	Segundos.	Tercetos.
0,01	0	32	24
0,02	1	4	48
0,03	1	37	12
0,04	2	9	36
0,05	2	42	00
0,06	3	14	24
0,07	3	46	48
0,08	4	19	12
0,09	4	51	36
0,10	5	24	00
0,11	5	56	24
0,12	6	28	48
0,13	7	1	12
0,14	7	33	36
0,15	8	6	00
0,16	8	38	24
0,17	9	10	48
0,18	9	43	12
0,19	10	15	36
0,20	10	48	00
0,21	11	20	24
0,22	11	52	48
0,23	12	25	12
0,24	12	57	36
0,25	13	30	00
0,26	14	2	24
0,27	14	34	48
0,28	15	7	12
0,29	15	39	36
0,30	16	12	00
0,31	16	44	24
0,32	17	16	48
0,33	17	49	12
0,34	18	21	36
0,35	18	54	00
0,36	19	26	24
0,37	19	58	48
0,38	20	31	12
0,39	21	3	36
0,40	21	36	00
0,41	22	8	24
0,42	22	40	48
0,43	23	13	12
0,44	23	45	36
0,45	24	18	00
0,46	24	50	24
0,47	25	22	48
0,48	25	55	12
0,49	26	27	36
0,50	27	00	00
0,51	27	32	24
0,52	28	4	48
0,53	28	37	12
0,54	29	9	36
0,55	29	42	00
0,56	30	14	24
0,57	30	46	48
0,58	31	19	12
0,59	31	51	36
0,60	32	24	00
0,61	32	56	24
0,62	33	28	48
0,63	34	1	12
0,64	34	33	36
0,65	35	6	00
0,66	35	38	24
0,67	36	10	48

Centésimas.	Minutos.	Segundos.	Tercetos.
0,68	36	43	12
0,69	37	15	36
0,70	37	48	00
0,71	38	20	24
0,72	38	52	48
0,73	39	25	12
0,74	39	57	36
0,75	40	30	00
0,76	41	2	24
0,77	41	34	48
0,78	42	7	12
0,79	42	39	36
0,80	43	12	00
0,81	43	44	24
0,82	44	16	48
0,83	44	49	12
0,84	45	21	36
0,85	45	54	00
0,86	46	26	24
0,87	46	58	48
0,88	47	31	12
0,89	48	3	36
0,90	48	36	00
0,91	49	8	24
0,92	49	40	48
0,93	50	13	12
0,94	50	45	36
0,95	51	18	00
0,96	51	50	24
0,97	52	22	48
0,98	52	55	12
0,99	53	27	36
1,00	54	00	00

**Equivalencia exacta.**

*Grados centesimales á grados y minutos sexagesimales.*

CENTESIMALES.	SEXAGESIMALES.	
	Grados.	Minutos.
1	0	54
2	1	48
3	2	42
4	3	36
5	4	30
6	5	24
7	6	18
8	7	12
9	8	6
10	9	0
11	9	54
12	10	48
13	11	42
14	12	36
15	13	30
16	14	24
17	15	18
18	16	12
19	17	6
20	18	0
21	18	54
22	19	48
23	20	42
24	21	36
25	22	30
26	23	24
27	24	18
28	25	12

CENTESIMALES.	SEXAGESIMALES.	
	Grados.	Grados. Minutos.
29	26	6
30	27	0
31	27	54
32	28	48
33	29	42
34	30	36
35	31	30
36	32	24
37	33	18
38	34	12
39	35	6
40	36	0
41	36	54
42	37	48
43	38	42
44	39	36
45	40	30
46	41	24
47	42	18
48	43	12
49	44	6
50	45	0
51	45	54
52	46	48
53	47	42
54	48	36
55	49	30
56	50	24
57	51	18
58	52	12
59	53	6
60	54	0
61	54	54
62	55	48
63	56	42
64	57	36
65	58	30
66	59	24
67	60	18
68	61	12
69	62	6
70	63	0
71	63	54
72	64	48
73	65	42
74	66	36
75	67	30
76	68	24
77	69	18
78	70	12
79	71	6
80	72	0
81	72	54
82	73	48
83	74	42
84	75	36
85	76	30
86	77	24
87	78	18
88	79	12
89	80	6
90	81	0
91	81	54
92	82	48
93	83	42
94	84	36
95	85	30
96	86	24
97	87	18
98	88	12
99	89	6
100	90	0

Equivalencia aproximada hasta diez millonésimas de segundos sexagesimales a grados centesimales.

Segundos a grados centesimales.

Segundos.	Grados centesimales.
1	0,000308641975308
2	0,000617283950617
4	0,001234567901234
6	0,00185185185185
8	0,0024691
10	0,0030864
12	0,0037036
14	0,0043209
16	0,0049382
18	0,0055555
20	0,0061728
22	0,0067900
24	0,0074073
26	0,0080246
28	0,0086419
30	0,0092592
32	0,0098765
34	0,0104938
36	0,0111111
38	0,0117283
40	0,0123456
42	0,0129626
44	0,0135802
46	0,0141975
48	0,0148148
50	0,0154320
52	0,0160493
54	0,0166666
56	0,0172839
58	0,0179012
60=1'	0,0185185

Equivalencia aproximada al infinito, de minutos sexagesimales a grados centesimales.

Minutos.	Grados centesimales.
1	0,0185185185185
2	0,0370370
3	0,0555555
4	0,0740740
5	0,0925925
6	0,1111111
7	0,1296296
8	0,1481481
9	0,1666666
10	0,1851851
11	0,2037037
12	0,2222222
13	0,2407407
14	0,2592592
15	0,2777777
16	0,2962962
17	0,3148148
18	0,3333333
19	0,3518518
20	0,3703703
21	0,3888888
22	0,4074074
23	0,4259259
24	0,4444444
25	0,4629629

Minutos.	Grados centesimales.
26	0,4814814
27	0,5000000
28	0,5185185
29	0,5370370
30	0,5555555
31	0,5740740
32	0,5925925
33	0,6111111
34	0,6296296
35	0,6481481
36	0,6666666
37	0,6851851
38	0,7037037
39	0,7222222
40	0,7407407
41	0,7592592
42	0,7777777
43	0,7962962
44	0,8148148
45	0,8333333
46	0,8518518
47	0,8703703
48	0,8888888
49	0,9074074
50	0,9259259
51	0,9444444
52	0,9629629
53	0,9814814
54	1,0000000
55	1,0185185
56	1,0370370
57	1,0555555
58	1,0740740
59	1,0925925
60 = 1°	1,1111111

Equivalencia aproximada de grados sexagesimales a grados centesimales.

Grados sexagesimales.	Grados centesimales.
1	1,1111111111
2	2,22222222
3	3,33333333
4	4,44444444
5	5,55555555
6	6,66666666
7	7,77777777
8	8,88888888
9	10,00000000
10	11,11111111
11	12,22222222
12	13,33333333
13	14,44444444
14	15,55555555
15	16,66666666
16	17,77777777
17	18,88888888
18	20,00000000
19	21,11111111
20	22,22222222
21	23,33333333
22	24,44444444
23	25,55555555
24	26,66666666
25	27,77777777
26	28,88888888
27	30,00000000

Grados sexagesimales.	Grados centesimales.
28	31,11111111
29	32,22222222
30	33,33333333
31	34,44444444
32	35,55555555
33	36,66666666
34	37,77777777
35	38,88888888
36	40,00000000
37	41,11111111
38	42,22222222
39	43,33333333
40	44,44444444
41	45,55555555
42	46,66666666
43	47,77777777
44	48,88888888
45	50,00000000
46	51,11111111
47	52,22222222
48	53,33333333
49	54,44444444
50	55,55555555
51	56,66666666
52	57,77777777
53	58,88888888
54	60,00000000
55	61,11111111
56	62,22222222
57	63,33333333
58	64,44444444
59	65,55555555
60	66,66666666
61	67,77777777
62	68,88888888
63	70,00000000
64	71,11111111
65	72,22222222
66	73,33333333
67	74,44444444
68	75,55555555
69	76,66666666
70	77,77777777
71	78,88888888
72	80,00000000
73	81,11111111
74	82,22222222
75	83,33333333
76	84,44444444
77	85,55555555
78	86,66666666
79	87,77777777
80	88,88888888
81	90,00000000
82	91,11111111
83	92,22222222
84	93,33333333
85	94,44444444
86	95,55555555
87	96,66666666
88	97,77777777
89	98,88888888
90	100,00000000

En las reglas logarítmicas que acompañan a los instrumentos taqueométricos de división centesimal, es siempre entretenida la operación de hallar tangentes para ángulos de menos de un grado; por lo que, con las tablas de las dos últimas páginas, basta multiplicar el generador ó distancia hallada,

por las cifras de la 2.<sup>a</sup> columna en la línea correspondiente al ángulo dado, y se obtendrá la tangente que se busca.

EJEMPLO.

Ángulo 0,28. Distancia, 160 metros, tendremos  $160 \times 0,00436 = 0,6976$ .

También en ciertos tanteos de rasantes de ferrocarriles ó carreteras ocurre, al necesitar una pendiente dada, la aplicación de estas tablas, cuando se emplea un instrumento de división centesimal.

Por ejemplo: ajustando un ángulo 0,66 para visual ó lectura, tendremos la pendiente de el 1/00, y siendo el ángulo de 0,96, sería el 1,5/00; y así pueden obtenerse otras intermedias.

Centésimas.	Tangente por metro.
0,28	0,00436
0,30	0,00465
0,32	0,00494
0,34	0,00536
0,36	0,00566
0,38	0,00599
0,40	0,00628
0,42	0,00649
0,44	0,00684
0,46	0,00704
0,48	0,00743
0,50	0,00785

Centésimas.	Tangente por metro.
0,52	0,00814
0,54	0,00846
0,56	0,00872
0,58	0,00911
0,60	0,00940
0,62	0,00968
0,64	0,00989
0,66	0,01023
0,68	0,01052
0,70	0,01088
0,72	0,01145
0,74	0,01176
0,76	0,01199
0,78	0,01221
0,80	0,01250
0,82	0,01279
0,84	0,01313
0,86	0,01346
0,88	0,01367
0,90	0,01396
0,92	0,01442
0,94	0,01469
0,96	0,01502
0,98	0,01532
1,00	0,01570

Tangentes que corresponden á 1 metro de horizontal y ángulos de centésimas de grado centesimal hasta medio grado.

Centésimas.	Tangente por metro.
0,02	0,00029
0,04	0,00058
0,06	0,00087
0,08	0,00116
0,10	0,00145
0,12	0,00174
0,14	0,00203
0,16	0,00233
0,18	0,00278
0,20	0,00299
0,22	0,00338
0,24	0,00369
0,26	0,00407

Obligado por la amistad que me une á una respetable persona á exponerle mi opinion sobre los medios que proponia para resolver el problema de la navegacion aérea, he debido ántes redactar los siguientes apuntes sobre su estado actual y sobre las dificultades hoy insuperables que se ofrecen al tratar de mejorarlo, siendo mi único objeto, al publicarlos, desvanecer opiniones erróneas que sobre este asunto se oyen todos los días (1).

APUNTES SOBRE LA NAVEGACION AÉREA POR MEDIO DE GLOBOS.



1.

Como estudio preliminar, veamos qué movimiento será el de un cuerpo de masa  $m$ , dentro de la atmósfera tranquila y sometido á la acción de una fuerza constante  $F$ , obrando en el mismo punto y dirección que la resistencia pasiva del aire. Sabido es que esta fuerza resistente es proporcional al cuadrado de la velocidad y á la proyección  $\omega$  de la superficie del cuerpo  $m$  sobre un plano perpendicular á la dirección del movimiento: podrá, pues, expresarse por  $K\omega v^2$ , siendo  $v$  la velocidad al cabo del tiempo  $t$ ,  $\omega$  la superficie resistente y  $K$  un coeficiente numérico que depende de la forma del cuerpo  $m$ , de la densidad del aire, etc. El movimiento es evidentemente rectilíneo, y sus ecuaciones generales son

(1) La Redacción deja la responsabilidad de las apreciaciones que aparecen en el presente artículo á su autor, como lo hace siempre de los escritos que inserta firmados. Trabajos posteriores á los ensayos de Giffard y Dupuy de Lôme, entre ellos los estudios de Condenons y Forlanini, no permiten aceptar en absoluto como inmejorables las condiciones de los aparatos que se consideran como tipo en este artículo.